

HapticVest – Lizenzinformationen

In diesem Projekt wird taktiles Feedback für Virtual-Reality-Umgebungen untersucht.

Urheberrecht (C) 2025 Arsen Lindenberg

Fachbereich Informationstechnik, Fachhochschule Dortmund

University of Applied Sciences and Arts

Kontakt: arsen.lindenberg002@stud.fh-dortmund.de

Dieses Projekt wurde im Rahmen des Wahlpflichtmoduls "Extended Reality"

im Masterstudiengang "Biomedizinische Informationstechnik (M.Sc.)"

am Fachbereich Informationstechnik der Fachhochschule Dortmund entwickelt.

Das Modul wurde von Prof. Dr.-Ing. Karsten Lehn organisiert und betreut,
mit technischer und konzeptioneller Unterstützung durch Sebastian Ehren, M. Eng.

Lizenzen

Diese Anwendung wurde von Arsen Lindenberg erstellt.

Alle Rechte an der Software, dem Quellcode und den originalen Sounddesigns liegen beim Autor.

Die Anwendung und ihre Bestandteile dürfen ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung weder kopiert, verändert noch weiterverbreitet werden.

Recht zur Veröffentlichung durch die Fachhochschule Dortmund

Der Autor räumt der Fachhochschule Dortmund das Recht ein,
das Video, die Story, Screenshots sowie alle zugehörigen Projektmaterialien
im Rahmen der Hochschulkommunikation zu veröffentlichen, zu speichern
und öffentlich zugänglich zu machen
(z. B. auf fh-dortmund.de, in Präsentationen, Ausstellungen oder Social-Media-Kanälen).

Dieses Recht betrifft ausschließlich die Darstellung des Projekts,
nicht jedoch die Weitergabe des zugrunde liegenden Quellcodes.

Verwendete Assets und Genehmigungen

Die folgenden externen Assets wurden verwendet und unterliegen den angegebenen Lizenzen.
Soweit erforderlich, liegen schriftliche Genehmigungen zur Veröffentlichung vor.

"Dragon for Boss Monster : HP"

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/characters/creatures/dragon-for-boss-monster-hp-79398>

Autor: Dungeon Mason

Lizenz: Standard Unity Asset Store EULA – <https://unity.com/legal/as-terms>

Schriftliche Genehmigung erhalten am: 04.11.2025

"(JTS) THE SAMURAI SWORD"

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/weapons/the-samurai-sword-68373>

Autor: Tanuki Digital

Lizenz: Standard Unity Asset Store EULA – <https://unity.com/legal/as-terms>

Schriftliche Genehmigung erhalten am: 03.11.2025

"Grass Flowers Pack Free"

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/nature/grass-flowers-pack-free-138810>

Autor: ALP

Lizenz: Standard Unity Asset Store EULA – <https://unity.com/legal/as-terms>

Schriftliche Genehmigung erhalten am: 08.11.2025

"Photoscanned Stone Wall Textures – 4 Pack"

<https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/photoscanned-stone-wall-textures-4-pack-271887>

Autor: Heartpiece Interactive

Lizenz: Standard Unity Asset Store EULA – <https://unity.com/legal/as-terms>

Schriftliche Genehmigung erhalten am: 03.11.2025

"SwordSoundPack"

<https://assetstore.unity.com/packages/audio/sound-fx/weapons/swordsoundpack-177824>

Autor: Edoardo Gigante

Lizenz: Standard Unity Asset Store EULA – <https://unity.com/legal/as-terms>

Schriftliche Genehmigung erhalten am: 04.11.2025

"Cartoon FX Remaster Free"

<https://assetstore.unity.com/packages/vfx/particles/cartoon-fx-remaster-free-109565>

Autor: Jean Moreno

Lizenz: Standard Unity Asset Store EULA – <https://unity.com/legal/as-terms>

Schriftliche Genehmigung erhalten am: 06.11.2025

"Android Bluetooth Low Energy Library"

<https://github.com/Velorexe/Unity-Android-Bluetooth-Low-Energy>

Autor: Velorexe

Lizenz: The Unlicense – <https://unlicense.org>

Offene Lizenz – keine Genehmigung erforderlich.