



**Sommer-
ferienkurs
2015**

Bau' dir deine Spiele-App!

Einblicke in die Informatik

Zweitägiger Ferienkurs für Jugendliche ab 15 Jahren

Donnerstag, 09. Juli und Freitag, 10. Juli 2015

Bei der Fachhochschule Dortmund

und der Materna GmbH

Die beruflichen Aussichten in der Informatik sind vielfältig und ausgezeichnet. **Nutze die Möglichkeit** und finde heraus, ob eine Ausbildung oder ein Studium in der Informatik etwas für dich ist. In diesem Kurs programmierst du ein Spiel für dein Handy – du bekommst dabei einen Einblick in viele spannende Informatikthemen.

Das Programm:

Donnerstag, 09. Juli 2015, 09:00 – 16:00 Uhr

Fachhochschule Dortmund, Emil-Figge-Str. 42, 44227 Dortmund

Nach einer Einführung in eine Entwicklungsumgebung für **Android-Applikationen (Apps)**, wirst du selbst zum Spieleentwickler. Du erlernst und erarbeitest im Computerlabor der **FH Dortmund** alles, was du zum Entwickler benötigst und kannst sogar deine eigenen Ideen umsetzen und so die Spiele-App ganz individuell gestalten. Wenn du ein Smartphone mit Android-Betriebssystem zum Kurs mitbringst, kannst du das von dir entwickelte Spiel nach dem Kurs mitnehmen.

Freitag, 10. Juli 2015, 09:00 – 14:00 Uhr

Materna GmbH, Voßkuhle 37, 44141 Dortmund

Die **Materna GmbH** ist eines der führenden, familiengeführten IT-Dienstleistungsunternehmen der Informations- und Kommunikationstechnologie mit insgesamt über 1500 Mitarbeitenden weltweit. Lass dir von Azubis und Beschäftigten des Unternehmens zeigen, wie die **Praxis in einem IT-Unternehmen** aussieht, wie man eine Spiele App programmiert und welche **spannenden Perspektiven** ein IT-Beruf bietet.

Der Technikkurs wird vom zdi-Netzwerk Perspektive Technik organisiert. **Er ist für dich kostenlos.**



Anmeldung:

Anica Althoff
zdi-Netzwerk Perspektive Technik
Stiftung Weiterbildung/Wirtschaftsförderung Kreis Unna
Tel. 02303 27-1990
a.althoff@wfg-kreis-unna.de



Besucht uns auch auf facebook:
zdi-Netzwerk Perspektive Technik



Bundesagentur für Arbeit

Regionaldirektion
Nordrhein-Westfalen