

Schnupper- Informatik am 16. Januar 2013

Erdgeschoss	C.E.31	Technische Informatik <u>Vorstellung des Studiengangs</u> Präsentationen: RC-Rover: "Rasante Entwicklung" (Michael Hoffmann, Dieter Zumkehr, Studierende TI) Atari Pong - der Videospieleklassiker neu entwickelt auf einem Mikrocontroller (Marcus Weiler)
	C.1.30	Praktische Informatik/ Softwaretechnik dual <u>Vorstellung des Studiengangs Praktische Informatik</u> Workshop für Schüler und Lehrer: (Andreas Diepenbrock) Mit dem Hamster Java lernen Spannende Probleme der Informatik
1.Etage	C.1.31	Softwaretechnik dual/ Praktische Informatik <u>Vorstellung des Studiengangs Softwaretechnik dual (Prof. Dr. Sabine Sachweh)</u> Präsentationen: Innovative Interaktionskonzepte und ausgewählte Anwendungen aus dem Programmierkurs (Martin Peters) Entwicklung von Computerspielen mit dem XNA-Framework (Prof. Dr. Michael Stark)
	B.1.x	Medizinische Informatik <u>Vorstellung des Studiengangs (B.1.23) (Prof. Dr. Peter Haas)</u> Präsentationen: 3D Welten in der Medizin (B.1.21) (Dominik Swarat) Makrophagenspiel, Haptikgerät (Dominik Swarat) Die webbasierte elektronische Patientenakte ophEPA (B.1.23, Prof. Dr. Peter Haas)
2.Etage	C.2.30	Wirtschaftsinformatik <u>Vorstellung des Studiengangs (Prof. Dr. Achim Schmidtman)</u> Präsentationen (Studierende der WI): Einführung in die Wirtschaftsinformatik
	B.2.09	Technische Informatik / Praktische Informatik <u>Vorstellung des Studiengangs</u> Präsentationen: (Daniel Hofberg, Studierende der TI/PI) NAO – Autonomer Humanoider Roboter Autonomer Agent im Spiel "Hunt the Wumpus" Mobile Roboter - Roboter spielen Fußball Mobile Roboter für industrielle Anwendungen (Frank Künemund, Daniel Heß)